



Objectifs

Maîtriser les fonctionnalités essentielles logiciel Adobe Illustrator.

Être capable de créer des illustrations vectorielles et des logos.

► **Type de cours :**
Distanciel

► **Référence :**
ILLEL

► **Durée:**
20h de formation

► **Lieu :**
A distance



Formation éligible au CPF
Passage de la certification TOSA ILLUSTRATOR
(si CPF)

ATTESTATION DELIVRÉE EN FIN DE FORMATION

Pré-requis

Utilisation courante des fonctions principales d'un PC et de l'environnement Windows.

Public visé

Tout public familiarisé avec l'ordinateur PC ou Mac

Méthodes pédagogiques

- Accès internet
- Exercices pratiques sur PC
- Supports de cours
- Mises en application des logiciels

Programme

ILLUSTRATOR - NIVEAU 1 : 35 MODULES – 10 HEURES

01 – Télécharger le logiciel

Comment télécharger le logiciel ?

02 – Illustrator : prise en main

Illustrator, à quoi ça sert ?

Ouvrons ensemble Illustrator

Création d'un nouveau document

Espace de travail sur Illustrator

Comment ouvrir un document

Comment enregistrer

03 – Premiers pas – Outils de base

Outil de sélection – Déplacer une forme

Outil de sélection – Faire une rotation de l'objet

Comprendre l'ordre des tracés dans un calque

Dessiner des formes – Le rectangle

Dessiner de formes – Voyons toutes les autres formes

Outil de Sélection directe

Exercice – Formes – Explications

Exercice – Solution

Outil Plume – Dessiner des lignes droites

Outil Plume – Dessiner des courbes

Exercice – Plume

Exercice – Plume – Solution

Modifier un tracé à la plume

04 – Atelier Créatif – Cactus

Présentation de l'atelier Cactus

Dessiner le pot du cactus

Début du corps du cactus

Faire les épines du cactus

Finalisation du cactus

05 – La couleur : les bases

Comment mettre simplement de la couleur dans une forme

Différence entre RVB et CMJN

Retirer une couleur – contour ou fond

Comment faire un dégradé de couleur

Aller plus loin avec le dégradé

Utiliser l'outil Pipette

06 – Le Texte : Les bases

Ecrivez – outil Texte

Modifier la typo

Mettre de la couleur au texte

Modifier un bloc de texte

Trouver une typo

Ecrivez le long d'une forme – Outil texte curviligne

07 – Les calques et traces

Présentation des calques

Modifier les calques et déplacer les tracés

Disposition des tracés

Grouper des tracés entre eux

08 – Exercice pratique : Télécharger et modifier un fichier ILLUSTRATOR

Où et comment télécharger un document vectoriel

Modifier le document

Fichiers ressources

09 – Aller plus loin avec les outils et autres manipulations

Faire une symétrie

Faire une rotation de l'objet

Mettre à l'échelle une forme et ses contours

Déplacement et répéter la transformation

Cutter – Ciseaux – Gomme

Option de la Gomme

Masque d'écrêtage – Intro

10 – Les contours

Modifier la taille de contour

Faire des pointillés et des flèches

Profil et formes de contours

Bibliothèque de forme et contour

11 – Atelier Créatif – Glace

Présentation de l'atelier

Dessin de la 1re Glace

Dessin de la 2e glace

Mettre de la couleur

Mettre les effets graphiques

Mettre les textures dans les formes

12 – Dessiner autrement avec de nouveaux outils

Introduction à l'outil Pinceau

Premiers option de l'outil pinceau

Derniers option de l'outil pinceau

Changer la forme du pinceau

Outil crayon

Outil Shaper

Option de l'outil Shaper

13 – Les images

Importer une image

Modifier les paramètres de l'image

Vectoriser des photos

Vectorisation dynamique et composition

14 – Atelier Créatif – Café

Présentation de l'atelier
Création du nouveau document
Vectorisation de l'image
Supprimer des parties de l'image vectorisée
Installer les typos
Générer le texte et le mettre en couleur
Equilibrer les éléments typographiques
Harmoniser le logo
Caler les derniers éléments entre eux
Enregistrement de votre création

15 – Onglet Affichage

Le mode tracé
La partie « Zoom »
Les règles
Les repères commentés

16 – Atelier Créatif – Papèterie

Présentation de l'atelier Papèterie
Création du papier à en-tête – 1/2
Création du papier à en-tête – 2/2
Création carte de correspondance
Création enveloppe
Ajouter des fonds perdus et enregistrer

17 – Atelier Créatif – Dessin sur Photo

Présentation de l'atelier
Création du nouveau document et importation de l'image
Dessin des traits sur la partie supérieure
Dessin du tour du manteau
Finalisation du projet

18 – Alignement

Alignement de l'objet
Alignement par rapport à un repère
Aligner sur
Répartition des objets
Répartition de l'espacement
Astuce sur l'alignement

19 – Pathfinder

Le Pathfinder
Forme composée avec le Pathfinder
Diviser une forme avec le Pathfinder

20 – Atelier Créatif – La vache

Présentation de l'atelier
Explication de l'atelier
Dessin de la corne et de l'oreille
Dessignons la tête et le museau
La tache, les yeux et le nez

Finir les dernières traces
Faire la symétrie
Disposition des éléments entre eux
Mise en couleur de la vache
Utiliser le Pathfinder
Mettre l'ombre à la vache
A vous de refaire le cochon

21 – Exporter et partager ses créations

Les différents exports
Introduction à la Bibliothèque

22 – Onglet Effet : Spécial

Présentation
Arrondis
Contour progressif
Griffonnage
Lueur externe
Lueur interne
Ombre portée

23 – Atelier Créatif – Découpe papier

Présentation de l'atelier
Création du nouveau document
Dessin des premières vagues
Arrondir les vagues
Finaliser le dessin des vagues
Mise en couleurs des vagues
Dessin du palmier
Ajout des ombres portées
Découpe du palmer
Finaliser les derniers éléments
Attribuer le masque d'écêtage
Ajuster les dernières retouches

24 – Les symboles

Créer un nouveau symbole
Pulvérisation de symbole
Comment modifier les symboles

25 – Atelier Créatif – Paysage

Présentation de l'atelier Paysage
Création du nouveau document
Dessin du fond, la lune et le soleil
Créer les chaînes de montage à la plume
Dessin des cactus et 1er plan avec l'outil pinceau
Mettre le dégradé au fond
Travail des dégradés sur les autres formes
Création des symboles Étoiles
Pulvériser les symboles
Finalisation du projet

26 – Atelier Créatif – Création d'une mise en page : Newsletter

Présentation de l'atelier Newsletter
Créer le nouveau document
Ajouter les repères à notre création
Plaçons les bases de la structure de la page
Ajouter les images dans les formes
Caler le texte avec les photos
Création du titre de la newsletter
Ajout des éléments graphiques –
finalisation du projet

27 – Atelier Créatif – Logo Marin d'eaux douces

Présentation de l'atelier Marin d'eaux douces
Création du nouveau document
Création de la casquette du marin
Dessinons le début du visage
Finalisation des formes du visage
Ajout des derniers éléments de l'illustration
Faire les cercles autour de l'illustration
Ecrire le texte le long des cercles

28 – Atelier Créatif – Affiche Nuits étoilées

Présentation de l'atelier Affiche
Création du nouveau document
Création du fond et de la 1re forme
Finalisation des dernières formes du paysage
Dessin du cœur
Création des arbres et de la lune
Dessin des illustrations sapins
Dessinons les dernières illustrations
Ajout des cercles blancs
Mise en place des textes
Finalisation de la création

29 – Atelier Créatif – Reproduire le logo Apple

Présentation et ouverture du fichier
Dessin de la moitié de la pomme
Corriger le tracé
Symétrie de la pomme
Morsure de la pomme
Dessiner la queue de la pomme
Changer la couleur et joindre les points
Enregistrement

30 – Atelier Créatif – Redessiner le logo Adidas

Présentation
Création du 1er cercle

Dupliquer les cercles
Création des barres des lettres
Création du S
Création du symbole
Couleur et enregistrement

31 – Atelier Créatif – Dessiner un picto MAP

Présentation
Création du nouveau document
Faire le cercle
Modifier la forme
Mise en couleur de la 1re moitié
Mise en couleur de la 2e moitié
Cercle centré et ombre portée

32 – Atelier Créatif – Redessiner a partir d'un dessin

Présentation du logo
Vectorisation dynamique du planisphère
Finalisez le dessin
Ajouter le texte
Vectorisez le texte et enregistrez votre illustration

33 – Atelier Créatif – Créer un logo pour une boutique de Vélo

Présentation du logo
Dessin écrou
Texte de fin
Enregistrement
Dessin montagne
Début du texte

34 – Atelier Créatif – Créez votre carte de Visite

Présentation de l'atelier
Création du nouveau document
Les fonds perdus
Création du recto
Création du verso
Enregistrement aux différents formats

35 – Atelier Créatif – Carte de Noël

Présentation
Nouveau document
Création de la 1re boule de Noël
Création de la 2e boule de Noël
Création du 1er sapin
Création du 2e sapin
Optimiser son plan de travail
Disposition des boules de Noël
Disposition des sapins de Noël
Création des formes sous le texte
Finalisation des écritures

ILLUSTRATOR - NIVEAU 2 : 25 MODULES – 10 HEURES

01 – Atelier – Logo complexe

Présentation de l'atelier Logo géométrique
Test de positionnement
Création des formes du logo
Motif du contour
Motif du logo
Finalisation du logo

02 – Outils de sélection

L'outil lasso
L'outil baguette magique

03 – Les Formes

Modification des formes prédéfinies
Shaper – Les bases
Création de motifs
Filet
Création des formes géométriques

04 – Atelier créatif – Modifier ses pictogrammes

Où et comment télécharger des pictos
Modification du picto
Enregistrer son picto
Créer son picto

05 – La Couleur

Couleurs RVB – CMJN
Nuancier
Redéfinir les couleurs
Dégradé
Dégradé amélioré
Peinture dynamique 1/2
Peinture dynamique 2/2
Faire un nuancier avec l'outil dégradé de formes

06 – Les Contours

Modifier les contours des formes
Outil courbe
Outil modification de l'épaisseur de contour
Modifier et créer des formes de contour dynamique
Créer un décalage de contour

07 – Générer du texte

Vectorisation du texte
Texte curviligne
Nouveauté typo

08 – Atelier Créatif –

Écrire de façon originale pour créer des logos

Présentation de l'atelier
Création du nouveau document
Modification des fonds
Changement des rayures.mp4
Modification des couleurs et enregistrement

09 – Atelier Créatif – Typo logo

Présentation des logos typo
Recherche de typo
Voyons le logo que nous allons faire ensemble
Télécharger la typo et écrire le nom de la marque
Vectoriser la typo
Transformation du D
Allongement du M et placement de Design
Ecrire le long de la forme
Création de la forme en rond
Enregistrement

10 – Création d'objet 3D

Outil 3D
Placage de motifs sur les objets 3D

11 – Atelier Créatif – Lettrage en 3D

Présentation de l'atelier
Lettrage en 3D
Mise en couleur et finalisation

12 – Atelier Créatif – Coca 3D

Présentation de l'atelier
Dessin profil bouteille
Mettre en 3D
Placage de motifs sur la bouteille 3D
Finalisation

13 – Options Fenêtre

Pathfinder
Alignement des objets
Propriété des objets
Gestion des calques

14 – Autres

Outil rotation/miroir
Les repères
Mode présentation
Copier-coller-déplacer
Dossier d'assemblage
Masque d'écrêtage
Créer des modèles
Vectorisation dynamique
Modification en groupe
Recadrage des photos

15 – Atelier Créatif – Netflix

Fichiers ressources
Présentation de l'atelier
Tracé du N
Ajuster le N
Mettre à la couleur
Ombre portée sur le N
Début du 2e logo – écriture
Déformation du texte
Mise en couleur et dégradé
Enregistrement

16 – Atelier créatif – Mosaïque

Présentation de l'atelier
Réalisation de la mosaïque

17 – Atelier créatif – Affiche tendance

Présentation de l'atelier
Montagne
Triangle bas de la montagne
Texte et finalisation

18 – Atelier créatif – Logo DeepWater

Présentation de l'atelier
Création des formes du logo
Formes pathfinder
Mettre les couleurs et ombres portées
Finalisation du logo

19 – Atelier créatif – Logo Agence Immobilière

Présentation de l'atelier
Création du nouveau document
Dessin et couleur de la forme triangle
Création du 2e triangle
Création de la symétrie des triangles
Ajout du texte
Calage des derniers éléments
Enregistrement aux différents formats

20 – Atelier créatif – Visuel Inspiration moto

Présentation de l'atelier
Recherche d'images
Vectorisation de la moto
Recherche de typo
Ajout du titre
Nouvelle typo et texte
Picto NYC
Ruban sous la moto
Création d'éléments graphiques bas
Finalisation

21 – Atelier créatif – Visuel Inspiration Surf

Présentation de l'atelier
Création des cercles

Ecrire autour du cercle
Dessin des mouettes
Ecriture du mot SURF
Finalisation du logo
Enregistrement

22 – Atelier créatif – Visuel Wonder Woman

Présentation de l'atelier
Ouverture du document
Dessin du W
Symétrie de la lettre
Pathfinder dans la lettre
Finalisation de la lettre
Création du cercle 2 couleurs
Création des étoiles
Ombre portée et enregistrement
Découpe de la feuille d'or
Finalisation du logo

23 – Atelier créatif – Inspiration Cerf

Présentation de l'atelier
Vectorisation du cerf
Recherche des typos
Calage de la typo
Ajout graphique du THE
Cercle et pointillés
Découpe des formes dans le cercle pointillé
Symbole direction
Texte dans le cercle
Création de l'élément graphique bas
Enregistrement

24 – Atelier créatif – Super héros

Présentation de l'atelier
Dessin du bouclier
Dessin de l'étoile
Créer du volume au bouclier
Bande de couleur
Finalisation des bandes de couleurs
Ajout du texte
Découpe de la bande de couleurs
Finalisation du texte
Enregistrement

25 – Atelier créatif – Ville

Présentation de l'atelier
Création de la forme map
Ecriture des lettres BCN
Ajout du mot Barcelona
Dessin de palmier et oiseaux
Dessin de la 1re moitié de la cathédrale
Finalisation de la cathédrale
Ajout de la cathédrale et découpe du symbole
Concepteur de forme pour créer l'espace de la cathédrale et Enregistrer