

```
<!-- InstanceBegin template="/Templates/page.dvt"
codeOutsideHTMLIsLocked="false" -->
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8" />
<!-- InstanceBeginEditable name="doctitle" -->
<TITLE>Formation HTML et CSS</TITLE>
<meta name="keyword" content="Formation HTML, Dreamweaver ,
Création de sites web DIF" />
<meta name="description" content="Formation HTML et CSS pour les formations
intensives de création de sites web avec Dreamweaver et la formation HTML et
CSS" />
<!-- InstanceEndEditable -->
<META NAME="Robots" CONTENT="All">
</head>
<!-- InstanceBeginEditable name="Content" -->
<link href="styles.css" rel="stylesheet" type="text/css" />
<script type="text/javascript">
function cliqnotement(){
if (document.getElementById("clignotelement").style.display=="block")
document.getElementById("infocliq").style.display="none";
else
document.getElementById("infocliq").style.display="block";
}
setInterval("clignotelement()", 1000);
</script>
<!-- InstanceEndEditable -->
function MM_preloadImages() { //v3.0
var d=document; if(d.images){ if(!d.MM_p) d.MM_p=new Array();
var i,j=d.MM_p.length,a=MM_preloadImages.arguments; for(i=0; i<a.length; i++)
```

<html>

<css>

Objectifs

Réaliser ou mettre à jour des pages et application web en HTML5 et CSS3.

Le langage HTML5 est de plus en plus utilisé pour les développements WEB car permettant de structurer une page, de disposer les éléments visuels de façon très précise.

Le second langage étudié , le CSS3, permet ,quant à lui, d'ajouter des styles, des effets visuels rendant inutile l'utilisation d'images et permettant d'adapter l'affichage sur différents périphériques comme les tablettes, téléphones PDA ou ordinateurs.

▶ **Type de cours :**
Stage pratique

▶ **Référence :**
HTML5

▶ **Durée:**
3 jours- 21H de formation

▶ **Lieu :**
Paris ou intra-entreprise

**ATTESTATION DELIVRÉE
EN FIN DE FORMATION**

Pré-requis

Connaissance d' Internet - Connaissances de base en HTML.

Public visé

Webmasters, responsables de sites web, chefs de projet Web.

Méthodes pédagogiques

- Un poste de travail par stagiaire
- Vidéoprojecteur
- Accès internet
- Exercices, individuels sur PC
- Supports de cours
- Mises en application des logiciels
- Evaluation en fin de stage

Programme du stage

Retour sur le HTML et CSS : les fondamentaux

Les versions successives du HTML (HTML 4, XHTML 1.x, XHTML 2).

Navigateurs et nouvelles technologies HTML.

Comment HTML est interprété par le navigateur ?

La notion de client / serveur HTTP.

Les composants d'un document HTML : textes, liens, titres, paragraphes, tableaux, formulaires...

Les commentaires.

Comment est structuré un document HTML : le doctype

La balise <head>

Lien avec une feuille de style

Lien avec un fichier JavaScript

La balise <body>

Méthode et balises pour structurer une page

Le texte dans la page HTML

Les caractères spéciaux

Feuilles de style CSS,

Images

JavaScript,

Flash...

Le modèle de document (DOM).

Le protocole HTTP.

LE HTML 5

Quand utiliser HTML 5 ?

Les principaux concepts et apports.

La "roadmap" de HTML 5.

Les différents composants : balises, formulaires, audio, vidéo, API.

Outils de développement HTML 5.

Test de compatibilité, méthode de détection

HTML 5.

Intérêt de ses nouvelles balises de structure.

Abandon de la notion de type "en ligne" et "bloc".

Nouveaux éléments et attributs/ nouvelle structuration

Nouveaux attributs globaux

Sections (<header>, <footer>, introduction/conclusion d'un bloc

L'élément <nav> navigation interne au site,

L'élément <aside>...)

Balises <time>, <mark>, <figure>, <figcaption>

Balises <menu>, <command>, <details>, <summary>

Les autres balises de structure.

Les nouvelles catégories de contenus : Metadata content, Flow content, Sectioning content, Heading content.

Les nouvelles catégories de contenus : Phrasing content, Embedded content, Interactive content.

La validation des pages avec le valideur officiel W3C

LES SELECTEURS CSS 3

Rappel sur la syntaxe : les sélecteurs, les règles. CSS3 : nouveaux sélecteurs et propriétés

Travaux pratiques

Intégration de CSS 3 aux applications Web.

Sélection d'éléments d'une page HTML 5.

Les couleurs

Rappel sur les déclarations rgb et rgba.

Les modèles hsl et hsla.

La propriété opacity.

Formater le texte

Les polices embarquées avec @font-face.

Mise en forme du texte.

Gestion des débordements par text-overflow.

Gestion des enchaînements par wrap-option, white-space-treatment...

Effets de couleur et d'ombre sur texte text-fill-color, text-shadow...

Le multicolonne.

La mise en forme des boîtes

Les coins arrondis, ombres...

La mise en forme du fond

Les fonds multiples., gradients, fonds ajustés aux conteneurs.

Transitions

Transformations

Animations